

## ФОРА (ГАНДИКАП) И ПОРЯДОК ЕЕ НАЧИСЛЕНИЯ

1. Турниры **ABN Tour** проводятся с форой, согласно модифицированным правилам ЛЛБ. Размер форы определяется личным рейтингом игрока, который должен быть указан на сайте ЛЛБ. В случае, если игрок уже имеет рейтинг на сайте ЛЛБ, то он же непременно действует и для турниров **ABN Tour**. Каждый участник имеет право узнать свой рейтинг у судьи турнира.

2. Для игроков, не принимавших участие в турнирах **ABN Tour**, не имеющих спортивных званий, разрядов и не имеющих рейтинга на сайте ЛЛБ, начальный рейтинг устанавливается судьей турнира в порядке, определенном Организатором. При этом для игроков, имеющих спортивные звания, разряды, принимается порядок начисления рейтинга, рекомендуемый ЛЛБ (пункт 2.5, 3.1 Регламента ЛЛБ):

Начальный ЛЛБ-уровень — начальный рейтинг Эло:

Мужчины:

МСМК, ЗМС — 1250,

МС — 1150,

КМС — 1050,

1-й разряд — 950,

2-й разряд — 850.

Женщины:

МСМК, ЗМС — 1150,

МС — 1050,

КМС — 950,

1-й разряд — 850.

При этом к данной категории игроков относятся не только получившие звания и разряды в официальном порядке, но и фактически выполнившие соответствующие нормативы, однако формально не получившие упомянутые звания и разряды.

3. Гандикап (фора) служит для приблизительного выравнивания шансов во встрече двух соперников с разными рейтингами. Гандикап определяется перед началом встречи соперников и зависит только от одного значения — разницы ЛЛБ-уровней встречающихся игроков. Игрок с более высоким значением рейтинга даёт фору игроку с меньшим рейтингом. Гандикап встречи указывается на протоколе матча.

4. Встречи проводятся с гандикапом, предоставляемым в виде партий, в виде дополнительных шаров помимо девятого (десятого), которые, будучи забитыми правильным ударом, приносят победу в партии игроку с меньшим рейтингом, а также в виде постоянного разбоя пирамиды игроком с меньшим рейтингом на протяжении всей встречи.

Предусмотрены следующие шаги гандикапа по шарам:

1) игра на равных, т.е. без гандикапа

2) "Два последних" (Last 2) - когда на столе кроме девятки (десятки) остается еще один любой прицельный шар, игроку с меньшим рейтингом для победы в партии достаточно

забить этот шар. Забивать после этого девятый (десятый) не требуется.

3) "Восьмерка" - в дополнение к девятому (десятому) шару для победы в партии достаточно забить восьмой

4) "Семерка" - для победы в партии достаточно забить седьмой шар

5) "Шестерка" - для победы в партии достаточно забить шестой шар

6) «Постоянный разбой» - игрок с меньшим рейтингом получает возможность разбивать в каждой партии текущей встречи

7) «Гандикап в виде партий» - игрокам для победы необходимо выиграть разное количество партий.

4.1. Указанные в пункте 6.4. шаги гандикапа могут применяться в различных вариантах, как в комбинации друг с другом, так и по отдельности, в зависимости от рейтинга двух игроков.

4.2. Победу в партии приносит забитый правильным ударом шар, обозначенный в соответствующем шаге гандикапа - в том числе забитый комбинацией (правильным ударом через очередной шар) в любой момент партии. То же самое справедливо и в отношении девятого (десятого) шара.

При попытке забить так называемый партионный шар, то есть шар, приносящий победу в партии, игрок обязан заказать этот шар, указав лузу, в которую он собирается его забить. Шар, забитый не в заказанную лузу, не выставляется, право удара при этом переходит к сопернику.

В том случае, если дополнительный партионный шар забит игроком с более высоким рейтингом в паре, игра продолжается в обычном порядке, до оставшегося победного шара (девятого или десятого).

4.3. Дополнительный партионный шар выставляется на заднюю отметку в случае если он был забит при выполнении пуш-аута или если игрок с более высоким рейтингом забивает такой шар с нарушением правил. Если же нарушение при сыгрывании такого шара совершает игрок с меньшим рейтингом - шар не выставляется, а остается в лузе. Если задняя отметка занята, то победный шар выставляется по линии к короткому борту вдоль длинного борта.